***Bài tập trên lớp (làm thêm với lab 2)***

***Bài 1:***

***Em giải tay ra đúng nhưng mà chạy chương trình nó không ra. Em không biết sai chỗ nào ạ.***

***//can 5***

***// a = 2.123456 - 2 = 0.123456***

***//i = can n – a = 2.123456 - 0.123456 = 2***

***// 2\*2!=n không là chính phương***

***//can 9***

***// a = 3 - 3 = 0***

***//i = can n – a = 3 – 0 = 3***

***//3\*3=n là chính phương***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class ChinhPhuong {

public static void main(String[] args) {

float n;

float i;

float a;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("nhap n: ");

n = scanner.nextInt();

System.out.println("can n la: "+Math.sqrt(n));

a = (float)Math.sqrt(n) - n;

i = (float)Math.sqrt(n) - a;

if (n == i\*i)

System.out.println("la so chinh phuong");

else

System.out.println("khong la so chinh phuong") ;

}

}

***Bài 2: xếp loại học sinh theo bảng, dưới 5 kém, 5- dưới 7 trung bình, 7 – dưới 8 khá, trên 8 giỏi***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai2 {

public static void main(String[] args) {

float diem;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap diem cua hoc sinh:");

diem = scanner.nextFloat();

if(diem<5)

System.out.println("xep loai kem");

else if (diem >= 5 && diem <7)

System.out.println("xep loai trung binh ");

else if (diem >=7 && diem <8)

System.out.println("xep loai kha");

else if (diem >=8)

System.out.println("xep loai gioi");

}

}

***Bài 3: cho bài toán tính giai thừa của số nguyên***

***Đầu vào: số nguyên n***

***Đầu ra: tính n!***

***Sdung câu trúc while, do while***

* ***Dùng while***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai3while {

public static void main(String[] args) {

int n;

int s=1;

int i=1;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap n: ");

n = scanner.nextInt();

while(i<=n)

{

s=s\*i;

i++;

}

System.out.println("giai thua cua n la: " + s);

}

}

***Bài 3: cho bài toán tính giai thừa của số nguyên***

***Đầu vào: số nguyên n***

***Đầu ra: tính n!***

***Sdung câu trúc while, do while***

* ***Dùng do…..while***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai3do\_while {

public static void main(String[] args) {

int i=1, n, s=1;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap n: ");

n = scanner.nextInt();

do{

s=s\*i;

i++;

}while(i<=n);

System.out.println("giai thua cua n la: " + s);

}

}

}

***Bài 3: cho bài toán tính giai thừa của số nguyên***

***Đầu vào: số nguyên n***

***Đầu ra: tính n!***

***Sdung câu trúc while, do while***

* ***Dùng FOR(làm thêm)***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai3vonglapfor {

public static void main(String[] args) {

int n;

int s=1;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap n: ");

n = scanner.nextInt();

for( int i =1; i<=n; i++)

{

s=s\*i;

}

System.out.println("giai thua cua n la: " + s);

}

}

***LAB 2***

***Bài 1 (2 điểm)***

***Viết chương trình cho phép giải phương trình bậc nhất trong đó các hệ số a và b***

***nhập từ bàn phím***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai1trenClassroom {

public static void main(String[] args) {

float a, b,x;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap a: ");

a = scanner.nextFloat();

System.out.println("nhap b: ");

b= scanner.nextFloat();

if(a == 0)

{

if(b == 0)

System.out.println("Phuong trinh vo so nghiem");

else

System.out.println("phuong trinh vo nghiem");

}

else

{

x = -b/a;

System.out.println("nghiem x cua phuong trinh: " + x);

}

}

}

***Bài 2 (2 điểm)***

***Viết chương trình cho phép giải phương trình bậc hai trong đó các hệ số a, b và c***

***nhập từ bàn phím***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai2trenclr {

public static void main(String[] args) {

float a, b, c, delta, x1, x2, xkep;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap a: ");

a = scanner.nextFloat();

System.out.println("nhap b: ");

b = scanner.nextFloat();

System.out.println("nhap c: ");

c = scanner.nextFloat();

delta=b\*b-(4\*a\*c); // Tính delta

if(a==0) //Nếu a== 0 => giải phương trình bậc nhất

{

System.out.println("giai phuong trinh bac nhat");

if(a == 0)

{

if(b == 0)

System.out.println("Phuong trinh vo so nghiem");

else

System.out.println("phuong trinh vo nghiem");

}

else

{

x = -b/a;

System.out.println("nghiem x cua phuong trinh: " + x);

}

} else if (delta == 0 ) // Delta = 0: nghiệm kép x = -b/(2\*a)

{

System.out.println("phuogn trinh co nghiem kep: ");

xkep=-b/(2\*a);

System.out.println("xkep = " +xkep);

} else if (delta < 0 ) // Delta < 0: vô nghiệm

{

System.out.println("phuong trinh vo nghiem");

} else

{

System.out.println("phuong trinh co 2 nghiem phan biet");

x1 = (float)(-b+Math.sqrt(delta))/(2\*a);

x2 = (float)(-b-Math.sqrt(delta))/(2\*a);

System.out.println("phuong trinh co 2 nghiem phan biet:" +x1);

System.out.println("phuong trinh co 2 nghiem phan biet:" +x2);

}

}

}

***Bài 4:***

***Bài 3 (2 điểm)***

***Viết chương trình nhập vào số điện sử dụng của tháng và tính tiền điện theo***

***phương pháp lũy tiến***

/\*

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

\* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template

\*/

package javaapplication285;

import java.util.Scanner;

public class Bai3trenclr {

public static void main(String[] args) {

float sokidien, tiendien;

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("nhap so ki dien da dung: ");

sokidien = scanner.nextFloat();

if(sokidien<5){

tiendien=sokidien\*1000;

System.out.println("tien dien la: "+tiendien);

}else

{

tiendien=(50\*1000)+((sokidien-50)\*1200);

System.out.println("tien dien la:"+tiendien);

}

}

}